

# Actividades de estimulación cognitiva

PALV P02



- Vocabulario y fluidez verbal. ¡Palabrea!, vamos a comenzar con un juego parecido a pasa-palabra, te voy a dar una definición y tienes que adivinar la palabra, como en el ejemplo. ¡Intenta completar todo el rosco!.

**A**, Conjunto de las letras de un idioma puestas en orden; Abecedario

**B**, Tela que se pone a los bebés en el pecho para no manchar al comer: \_\_\_\_\_

**C**, Parte superior del cuello que está sobre el cuello; \_\_\_\_\_

**CH**, Dulce de color marrón que se puede comer líquido, en trocitos, helado, en bollería...: \_\_\_\_\_

**D**, Forma de descanso que hacemos por las noches o en la siesta, con los ojos cerrados: \_\_\_\_\_

**E**, Animal mamífero enorme, de color marrón o gris, que vive en África, Asia y que tiene trompa y orejas grandes: \_\_\_\_\_

**F**, Aumento de temperatura en el cuerpo que tenemos cuando estamos enfermos: \_\_\_\_\_

**G**, Especie de pelota de goma que se hincha con aire y que a veces los niños llevan en los cumpleaños: \_\_\_\_\_

**H**, Lo que sale cuando hay fuego: \_\_\_\_\_

**I**, Lugar en el que se hacen las misas, bodas, bautizos, comuniones...: \_\_\_\_\_

**J**, Zona que rodea algunas casa o edificios y que está lleno de césped, flores, árboles...: \_\_\_\_\_

**K**, Medida de peso que es igual a 1000 gramos: \_\_\_\_\_

**L**, Satélite de la Tierra, que se ve por la noche.

**LL**, Pequeño objeto de metal que se usa para abrir cerraduras de puertas: \_\_\_\_\_

**M**, Tela que se pone en las mesas a la hora de comer: \_\_\_\_\_

**N**, Tipo de casa que construyen los pájaros para poner sus huevos; \_\_\_\_\_

**Ñ**, Mamífero africano de color marrón parecido a un toro, con los cuernos curvos:  
\_\_\_\_\_

**O**, Órgano del sentido de la vista, que usamos para ver; \_\_\_\_\_

**P**, Animales que viven en el agua cubiertos de escamas, con aletas para nadar:  
\_\_\_\_\_

**Q**, Alimento muy rico, de color amarillento, que se fabrica con leche y que se come en trozos, rallado...: \_\_\_\_\_

**R**, Sinónimo de veloz; \_\_\_\_\_

**S**, Lo usas para sacar punta a los lápices: \_\_\_\_\_

**T**, Objeto que se usa para pinchar los alimentos y comérselos; \_\_\_\_\_

**U**, Parte dura que está en la punta de los dedos que cortamos cuando crece y a veces las pintamos; \_\_\_\_\_

**V**, Estación del año en la que hace mucho calor.

**W**, Deporte que se practica en el mar, de pie, sobre una tabla alargada y lleva una vela triangular: \_\_\_\_\_

**X**, (tiene la X) Coche con conductor que lleva a las personas donde quieren ir y les cobra por los km recorridos: \_\_\_\_\_

**Y**, Barco de lujo: \_\_\_\_\_

**Z**, Parque en el que hay todo tipo de animales de todo el mundo, se pueden visitar:  
\_\_\_\_\_

- Vocabulario. Identifica entre las siguientes palabras la sílaba en común, como en el ejemplo.

chimenea	me	pomelo
----------	----	--------

bombilla		cabina
----------	--	--------

pizarra		zapato
---------	--	--------

cazuela		calabaza
---------	--	----------

trineo		monedero
--------	--	----------

alfombra		abrazo
----------	--	--------

pandereta		espantapájaros
-----------	--	----------------

panadero		cobarde
----------	--	---------

- Cálculo mental. Continuamos con los dados, como en la tarea anterior.  
¡multiplica dados!.

En una caja tenemos 8 bolsas de galletas de chocolate. Cada bolsa contiene 4 galletas, ¿cuántas galletas hay en la caja?

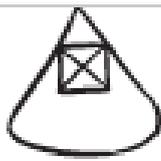
- Fluidez semántica. Familia de palabras. Escribe palabras en relación a las que aparecen en la tabla, (son válidos ciudades y pueblos).

Árboles	Ciudades	Verduras	Partes del cuerpo
1.	1.	1.	1.
2.	2.	2.	2.
3.	3.	3.	3.
4.	4.	4.	4.
5.	5.	5.	5.
6.	6.	6.	6.
7.	7.	7.	7.
8.	8.	8.	8.
9.	9.	9.	9.
10.	10.	10.	10.
11.	11.	11.	11.
12.	12.	12.	12.

• Memoria. Observa los códigos y escríbelos debajo de cada dibujo.



51



23



37



94



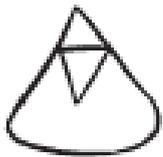
65



16



77



68



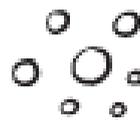
89



30



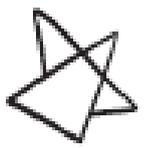
56



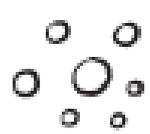
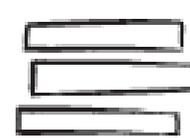
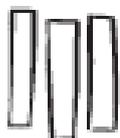
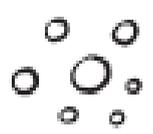
82



43



14



- Memoria. Observa los siguientes conjuntos de letras y números, une los que sean iguales, cuidado, están al revés.

1ab3C7j9FON5 ●	98roMh7C3ba1
QMc93KHL8M20 ●	01M8LHK39cMQ
1ab3C7hMor89 ●	5NOF9j7C3ba1
QMc93KHL8S5Lk ●	5ÑOF9j7C3ba1
1ab3C7j9FOÑ5 ●	02M8LHK39cMQ
QMc93KHL8M10 ●	kL5S8LHK39cMQ

- Memoria. Piensa y escribe...

- El nombre de seis parientes.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

- El nombre de seis cosas que suelen estar frías.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

- El nombre de seis actividades que solo haces de día.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

- Cálculo mental. Razonamiento numérico. Observa y completa los cuadros.

La resta de cada línea vertical debe dar el mismo resultado, es decir, 7.

12		
		20
	7	

La resta de cada línea horizontal debe dar el mismo resultado, es decir, 5.

		5
		5
		5

- Ordena con números del 1 al 7 las siguientes fechas.

<b>16 de abril</b>	
<b>24 de mayo</b>	
<b>22 de noviembre</b>	
<b>10 de febrero</b>	
<b>25 de abril</b>	
<b>23 de diciembre</b>	
<b>11 de julio</b>	

- Memoria. Memoriza las siguientes palabras, luego tápalas y escríbelas en orden.

ROPA

CAMISA

PATATA

SILLA

CIELO

CASA

LÁMPARA

PERRO

COCHE

PATATA

SILLA

CASA